



Un incredibile pomeriggio da *avatar* su Second Life

Un mondo senza limiti, dove ognuno è l'artefice di se stesso e può cambiare sesso, identità, professione e persino volare. Ma, per entrare nel paese delle meraviglie virtuali e divertirsi sul serio, non basta avere fantasia. Occorrono anche tanti *Linden Dollar*

Alice Torelli

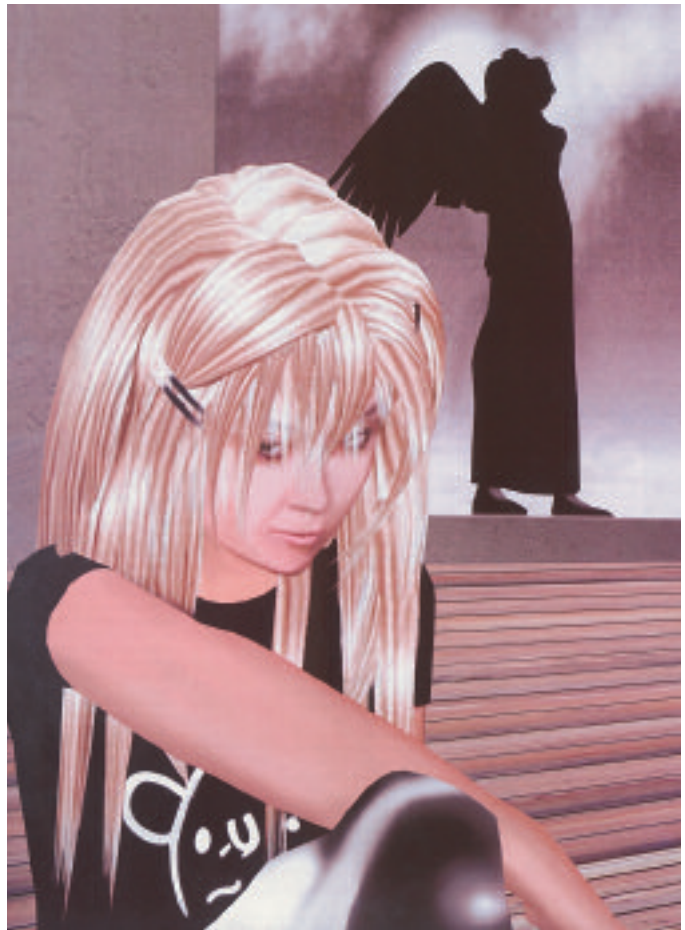
Un metamondo tridimensionale multi-utente. Questa la definizione di Second Life. Non un videogioco, né una semplice riproduzione della realtà. Qui tutto è possibile. Cambiare fisionomia, vestiti e identità. Vendere e comprare oggetti, usan-

do la moneta di scambio virtuale *Linden Dollar*. Insomma un posto ideale per chi ha fantasia, senso del business e soprattutto voglia di esplorare luoghi diversi tra loro. Non sempre facile e possibile però. Ma questo non ha fermato oltre 7 milioni di utenti, o meglio avatar.



Anche Master Meeting non si è fatta scappare l'occasione di immergersi in questa "realtà parallela", dove ognuno sceglie di rimanere se stesso o essere un'altra persona. Ecco cosa abbiamo scoperto.

Dopo essermi registrata e aver scaricato il programma, sono pronta a iniziare la mia avventura. Ancora il mio avatar non ha sesso, lo prende una volta approdato su "Help Island". Un'isola importante perché qui si capisce il funzionamento della nostra seconda vita. Il consiglio dunque è esplorarla in lungo e in largo. Scelgo di essere donna e decido per un abbigliamento alla moda: leggings all'ultimo grido con



una minigonna e maglietta aderente. Passo poi alla fisionomia. Capelli scuri corti, occhi marroni e un fisico perfetto. Per muoversi si utilizzano le frecce e si "parla" solo inglese, o meglio si scrive in inglese perché il dono della parola ancora non è stato dato. Incontro altre persone che come me sono new entry. Entro in quello che sembra un castello medioevale circondato dal mare, tema ricorrente di Second Life. Infatti il mondo è costituito su isole con terreni pronti ad essere sfruttati. Cosa serve? Fantasia e soldi. Incontro Gustavo la Vaca, un bel moro mulatto che sembra più essere interessato al mio avatar che alle mie parole. Decido di proseguire ed entro in "Communicate", sembra di essere in una foresta. Ci sono statue che parlano di profezie, mi siedo accanto a una di esse per osservare il mare. Vado poi verso il vulcano. Visto che si può, prendo una mac-

Qui sopra, un avatar, l'interfaccia del player. Non ci sono limiti alla fantasia: ci si può creare un alter ego su misura, soddisfacendo tutti i propri desideri, cambiando addirittura sesso. In apertura, uno scorcio della verde Toscana. La regione ha deciso di esporre le sue bellezze su 65.000 metri quadrati di spazio virtuale



Tre graziose pretty woman a spasso per le vie alla moda di Second Life. La prostituzione è il sistema più veloce per guadagnare Linden Dollar. In basso, l'avatar di Alice Torelli all'interno di una galleria d'arte

china e faccio un giro di esplorazione. Mi arriva una card. Ce ne sono tante in Second Life, ognuna con contenuti diversi. Mi spiega come acquisire terreno. Peccato che non ho soldi e non so come guadagnarli. In seguito però scopro che ci sono quattro modi per farli. Con la speculazione edilizia, il gioco d'azzardo, il lavoro (con veri e propri centri di collocamento) e la prostituzione. Tutto il mondo è paese. Scambio altre chiac-

chiere con You Lane, che come me non ha la più pallida idea di come orientarsi. Vedo un altro avatar molto affascinante, Vootar Voom e attacco discorso. Forse sono più attirata dal suo fisico e la sua maglietta aderente bianca. Ma nemmeno lui sa come si guadagna. Scopro il comando del teletrasporto e decido di provarlo subito. Per scegliere dove andare ci sono diversi modi. O attraverso la mappa, cliccando sulla destinazione, oppure in *search*, immettendo il nome della location. Decido di andare a vedere il palazzo della Ibm. In pochi secondi (questa volta per fortuna non ho dovuto aspettare troppo) sono tra fontane, cartelli e scale. Decido di girare un po', ma la curiosità è troppa e mi teletrasporto di nuovo. Essendo agli inizi, non ho nessun movimento (tranne l'hula che ho acquisito all'inizio). Come sempre se ne voglio altri dovrò acquistarli negli shop autorizzati. Perché qui si compra tutto. Negozi con terreni, fisionomie, corpi mozzafiato e movimenti. E poi





ogni genere di eccessi. Casinò, shopping center e ovviamente luoghi della perdizione. Una seconda vita simile alla prima, con la differenza che il mestiere più vecchio della terra è fatto da ragazze mozzafiato dal fisico perfetto. Decido di cambiare luogo e vado a Polis. Per fortuna qui incontro la provocante Mercedes Lassard che mi dà informazioni utili. Mi dice che per fare soldi ci sono i camping o si balla nei locali. Si offre di darmi vestiti e movimenti gratis. Mi teletrasporto in *Body Doubles Shapes*, per andare a prendere una "forma" gratis, voglio anch'io un corpo perfetto. Purtroppo però mi accorgo subito che di gratuito c'è ben poco. Non mi rimane altro che osservare i cartelloni con immagini di donne da urlare e accontentarmi. Cerco allora di fare soldi, andando nei casinò. Anche qui la delusione non tarda ad arrivare. Senza soldi, non si guadagna. Ultimo tentativo. Cerco i posti più chic, magari incontro qualcuno di interessante. Eccomi allora in Free Money, un luogo ideale per fare soldi facili. Infatti ecco tanti avatar che come me sono lì per lo stesso motivo. Ci sono degli ATM, basta toccarli e si viene trasportati in un sito. Se si risponde a sondaggi o domande si possono guadagnare da 75 a 2500 linden\$. Provo anch'io e poi decido di volare. Proprio così. Nella se-

Il Dizionario di SL

Per accedere a Second Life bisogna cliccare su <http://secondlife.com> e seguire le istruzioni

- **AFK** - *away from keyboard*. Essere lontani dalla tastiera
- **AR** - *abuse report*. Segnalazione di abusi o irregolarità
- **Avatar**. Alter ego, il termine deriva dal sanscrito e indica l'incarnazione di un dio in un corpo fisico
- **Cages**. Gabbie. Rinchiudervi un resident è una forma di molestia vietata su SL
- **Camping Chair**. Sedie da campeggio. Di solito sono vicino ai casinò e permettono di guadagnare 2 *linden dollar* ogni dieci minuti semplicemente stando seduti
- **Freebie**. Oggetti che si possono ottenere gratis
- **Furries**. Avatar zoomorfi, parte uomo e parte animale
- **Linden Dollar**. La valuta di SL. Al cambio 267,3 Linden dollar corrispondono a 1 dollaro Usa
- **Mature**. Zone in cui ci si può imbattere in pornografia e violenza che sono invece vietate in tutte le altre zone di SL
- **MMORPG** *massive multiplayer role playing game*. Gioco di ruolo di massa
- **Money trees**. Alberi a cui sono appesi soldi, banane, mele e ananas.
- **Newbie**. Utente che si è appena iscritto
- **Primitive**. I mattoni per costruire case e palazzi su SL
- **Resident**. Ogni frequentatore e abitante di SL.
- **Teen Grid**. Limitazioni d'accesso a SL. Occorre avere più di 13 anni. Per chi ha tra i 13 e 18 anni vi è la Teen Area, inaccessibile agli adulti
- **Tringo**. Tombola digitale



conda realtà gli avatar hanno questo dono. La sensazione è piacevole. Osservo dall'alto "persone" attaccate agli ATM che vogliono fare soldi, prostitute che si vendono per pochi L\$ e di nuovo il mare. Decido di concludere qui la mia esperienza. In fondo questa realtà non è poi così diversa da quella vera. □

Su SL non mancano i luoghi di aggregazione, tra locali (in alto un piano bar), qui sopra l'alter ego di Alice entra in un negozio di abbigliamento. Anche nel virtual world è molto importante essere trendy